게임 요소

1. 장르 : 슈팅게임
2. 컨셉 : 1 vs 1
3. 플레이어 수 : 2인
4. 개발자 : 서동우, 3D게임프로그래밍 과제로 제작.

게임 소개

* 규칙 : 두 플레이어는 각자의 탱크를 조종하여 상대의 탱크를 파괴해야 함, 포탄에 피격당할 때마다 체력이 감소하며, 체력이 0이 된 플레이어는 패배하게 됨.
* 조작 : WASD(이동), 마우스(화면, 포탑 회전), SPACE(발사)

하이 레벨 디자인

스크린샷, 텍스트, 그래픽, 도표이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명